

```

( #( ( ( + (* %1 6) 11) 91) 0 1 12 6 ( %)) [10 22 21 10])

( #( ( ( + (* %1 6) 11) 91)) [10 22 21 10])
(" " "4" ". " " ")

( #( [ ( ( + (* % 6) 35) 91)] ( (= 35) \#( )))
[10 22 21 10])

( #( ( ( + (* % 10 10) 10) 10)) [10 10 10 10])

(-> [3 14 0 14] ( #( ( ( + (* % 7) 97) 256))))
(-> [23 1 12 1] ( #( ( ( + (* % 19 29) 124) 127))))
(-> [23 1 12 1] ( #( ( ( + (* % 19 29) 97) 127))))
(-> [1 12 0 1] ( #( ( ( + (* ( * [1 % 2 3]) % 31) 96) 127))))
(-> [2 1 13 1] ( * [1 2 3]) (* 31) (+ 96) ( 127) ( ))
=>(-> [1 1 13 1] ( #( ( + (* % 7) 96))))
(" " " " " " ")
=>(-> [1 1 13 1] ( #( ( + (* % ( * ( % ( 2)))) 96))))
(" " " " " " " ")
=>(-> [1 1 13 1] ( #( ( + (* ( - % 23) ( - % 23)) 96))))
(" " " " " " ")
=>( [ ] ( (<= 0) 1 (* ( (- 1))))) (-> [1 1 13 1] ( #( ( + ( %) 96)))
))
(" " " " " " ")
=>( [1 [[1 2] [3 4]] 2 [[5 6] [7 8]]] (-> [1 1 13 1] ( #( ( + (* % ( - 1 [0 0])) ( - 2 [0 1]) 96)))))
(" " " " " " ")

```

```

[2, 4, 6, 8] |> . (&("#{&1 * 2 - 2}#{&1 * 3 - 9}#{&1 * 5 - 25}#{&1 * 7 - 49}"*
|> _ () |> _ () <> _ (&1 * &1 * 7 + &1 + 95)) |> . _ () |> . ()

- "[2, 4, 6, 8] |> . (&("\\#{&1 * 2 - 2}#{&1 * 3 - 9}#{&1 * 5 - 25}#{&1
* 7 - 49}\\") |> _ () |> _ () |> ( -> . (_ () ) |> (0) ).().() |> (
-> _ (* * 7 + + 95) ).().() ) |> . ()

- ' = [97, 109, 97]
= . ( )

<- 1..4
|> . ( -> * * * ( |> . (0)) + * * ( |> . (1)) + * ( |>
. (2)) + ( |> . (3)) )
|> . (),
<- ( , 1111) + 770,
: . (:\"#\#{ }")'

- " . \\#{ . ([97, 109, 97, 35], -> ( + 6) * ( + 4) * ( + 2) * |>
(26) |> . +(97) ) |> . (&(: . _ _ (&1) |> . () )) |> : . _ _ () }\\""
- " . \\#{ . ([97, 109, 97, 35], -> (( + 6) * ( + 4) * ( + 2) * )
|> (26) |> . +(97) |> : . _ _ ) |> . _ () }\\""

- " . \\#{ . ([1, 2, 3], -> ( + 4) * ( + 1) * ( - 1) |> (26) |> .
-(98) || 100 ) |> : . _ _ ()
# || [109] ++ . ([2,3], -> 97+((2*-7)*(13)) || 99 )
# || [97] |> . (& :: /1, [])
# || : . _ _ () }\\""
#
- " . \\#{ . ([1, 2, 3], -> ( + 4) * ( + 1) * ( - 1) |> (26) |> .
-(98) || 100 ) |> . (&(: . _ _ (&1) |> . () )) |> : . _ _ () }\\""
- " . \\#{ . ([1, 2, 3], -> ( + 4) * ( + 1) * ( - 1) |> (26) |> .
-(98) || 100 ) |> . (&(: . _ _ (&1) |> . () )) |> : . _ _ () }\\""

```

```
#  
= "  
=  
|> . ()  
|> . ()  
|> . (->  
( |> . _ () |> () |> : . _ _ () |> .-(97) * 8 |> .+(11)  
|> (26)  
|> .+(97)  
|> . _ ()  
)  
|> . _ ()  
. ( )  
  
#  
= "  
=  
|> . ()  
|> . (->  
( |> . _ () |> () |> : . _ _ () |> .-(97) |> .-(11))  
|> (26 * 8)  
|> (26)  
|> .+(97)  
|> . _ ()  
)  
|> . _ ()  
. ( )  
  
#  
= "  
=  
|> . ()  
|> . ()  
|> . (->  
( |> . _ () |> () |> : . _ _ () |> .-(97) |> .* (8) |> .+(11)  
|> (26)  
|> .+(97)  
|> . _ ()  
)  
|> . _ ()  
. ( )
```

```

# = " "
= 
|> . () 
|> . (->
( |> . _ () |> () 
|> .-(97)
|> .-(11)
|> (26 * 8)
|> (26)
|> .+(97)
|> . _ () 
|> : . _ -_ ()()
|> . _ () 
)
|> . _ () 
. ( )
- '# = " "
= 
|> . () 
|> . () 
|> . (&(&1 |> . _ () |> () |> (&1 - 97 - 11) |> (26) |> (&(&1 + 97)))
|> . _ () |> <<(&1:: 8)>>)
|> . _ () 
. ( )
#
= " "
= 
|> . () 
|> . (&(&1 |> <<(&1:: 8)>> |> . _ () |> (&1 - 97 + 11) |> (26) |> (&(&1 + 97)) |> . _ () |> <<(&1:: 8)>>)
|> . _ () 
. ( )'
** ( ) :6: . & . : &(&1 + 97)
( 4.2) . :1462: : . _1/3
( 4.2) . :1463: : . _1/3
( 1.14.3) / _ . :140: : _ . /3
( 4.2) . :1462: : . _1/3
( 1.14.3) / _ . :140: : _ . /3
( 4.2) . :1462: : . _1/3
( 1.14.3) / _ . :140: : _ . /3
( 1.14.3) : . |>/2

```

```
#           = " "
= 
|>   .  ()
|>   .  ()
|>   . (   ->
=   ( . _  ( ))
=   - 97 - 11
=   ( , 26)
=   + 97
=   . _  ( )
<< :: 8>>
)
|>   . _  ( )
. ( )

#           = " "
= 
|>   .  ()
|>   . (   ->
=   . _  ( |> (   -> << :: 8>>  ))
=   - 97 + 11
=   ( , 26)
=   + 97
=   . _  ( )
<< :: 8>>
)
|>   . _  ( )
. ( )
```

```

#           = " "
= 
|>   .  ()
|>   .  ()
|>   .  (  ->
( . _  ( )) - 97 - 11
|> (26)
|> & &1 + 97
|>   . _  ()
|>   . _  ()
|>   .  ()
|>   .  (& .  ?/1)
|>   . _  ()
)
|>   . _  ()
. ( )

```

```

#           = " "
= 
|>   .  ()
|>   .  (  ->
|>   .  ()
|>   . _  ()
|>   . _  ()
|>   .  ()
|> & &1 - 97 + 11
|> (26)
|> & &1 + 97
|>   . _  ()
|>   . _  ()
|>   .  ()
|>   .  (& .  ?/1)
|>   . _  ()
)
|>   . _  ()
. ( )

```

```

= " "
= 
|>   .  ()
|>   .  ()
|>   .  (  ->

```

```
%{ : } = . ( . ( ))
= - ? + 11 |> (26) |> .+(? )
. _ ( )
)
|> . _ ()
|> . _ ("[]", "")
|> . ()

= "
=
|> . (
|> . ( ->
%{ : } = . ( . ( ))
= - ? |> (26) |> .+(? )
. _ ( )
)
|> . _ ()
|> . _ ("[]", "")
|> . ()
```

_ = [1, 0, 1]

- = ->
<_, _->
(_,_)

0 -> {1, 0, }

->

{_, _, } = .(,)

{ - (,) * , , }

.(-> &(&1.(&1.(&1))))

- - = {_, _}, {_, , } ->
<-_ = * * + * +

<< _ :: 8>>

= ->
[_ | _], _ ->
[_ _ .({_, 0}, _) | .(, _)]
.([] , &1)
.(-> &(&1.(&1.(&1))))

```

=      ->
[ ,   |   ], { _ , _ , _ } ->
_ = _ .( _ , 256) |> (0)
_ = 256 -
_ = (: . ( _ * _ - 4 * _ * _ ))
_ = ( _ * ( _ * _ - 4 * _ * _ ), 256)

_ = ( _ * (256 + _ - _ ), 256)
|> (&(&1 32..126))

[<< _ :: 8>> | .( , { _ , _ , _ })]
.([], &1)
.(    -> &(&1.(&1.(&1)))  )

= "    !"
=
-
= .( .( _ , _ ) |> . _ ())
= .( .( _ , _ ) |> . _ ()

#
. (" : #{}")
. (" : #{}")
. (" : #{}")

_
_ (<< :: 8>> = _ , )
<< _ = +
_ :: 8>>

```

```
(    ,    )
|> .    ()
|> . (& _    (&1,    ))
|> . _    ()
```

```
(    ,    )
|> .    ()
|> . (& _    (&1, - ))
|> . _    ()
```

```
= "      !"
= 3
= . (    ,    )
= . (    ,    )

. (" : #{}")
. (" : #{}")
. (" : #{ }")
```

```
_ (_ , 0), : {1, 0, 0}
_ ( , ) ( , ) != 0
{ , , } = _ (( , ), )
{ - ( , ) * , , }
```

```
* - - ( , { , , } )
* - . - ( ) * . - ( ) + * . - ( ) + |> (256)
```

```
(    ,    _ )
|> .    ()
|> . (& _ -    (&1,    _ ))
```

```

( , _ )

|> . ()
|> . _ (2, 1, : )
|> . (& _ (&1, _ ))
|> ( -> . _ ( ) ).()

-
= _ ([ , ] , { _ , _ , _ } )
= _ ( _ , 256) |> (0)
= _ * _ - 4 * _ * _

< 0 -> 0
-
->
1 = (- _ + : . ( )) * _ |> (256)
2 = (- _ - : . ( )) * _ |> (256)
=
( , 2)
0 ->
( * 1 * 1 + * 1 + _ , 256) ==
1

2

-
->
>= 0
1

2

. _ ( )

-
= " ! "
= {1, 0, 1}

-
= . ( , _ )
= . ( , _ )

. (" : #{}")
. (" : #{}")
. (" : #{ }")
```